

FERMAX

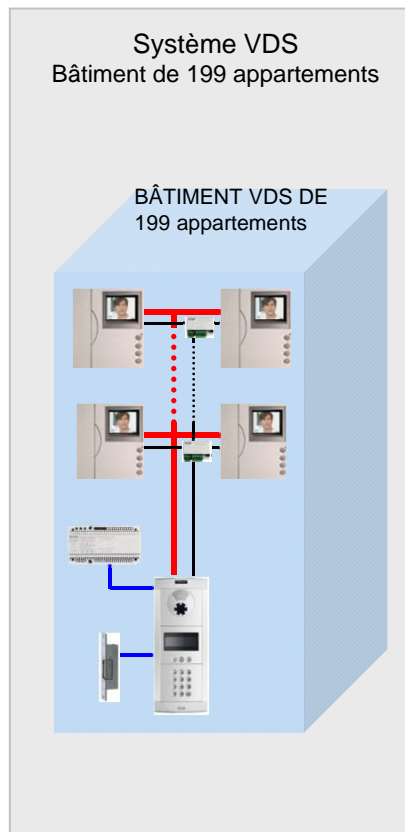


Guide de programmation du système VDS

Avril 2011

1. Description du système : les essentiels
2. Programmation des dispositifs :
 - 2.1 Terminaux : moniteurs et postes
 - 2.2 Platine Direct
 - 2.3 Platine Digital
 - 2.4 Réinitialisation de l'amplificateur
 - 2.5 Conciergerie

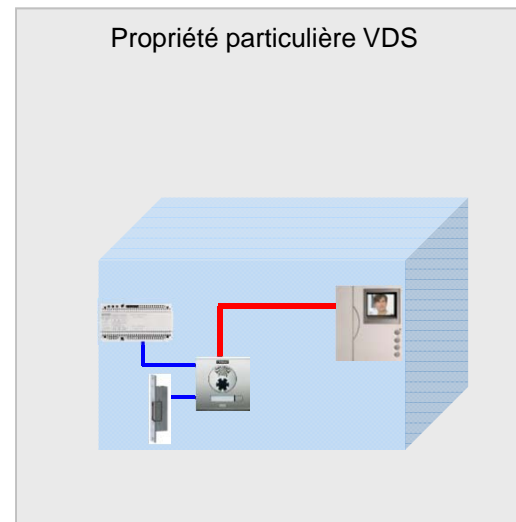
VDS (**V**ideo **D**ata **S**ystem) est un système pour bus numérique



Le système VDS est un portier audio et vidéo à installation simplifiée.

L'appel est réalisé par transmission d'un code d'appel numérique par le biais de l'amplificateur VDS.

C'est le système idéal pour les immeubles (bâtiments individuels) et les propriétés particulières :



Caractéristiques principales

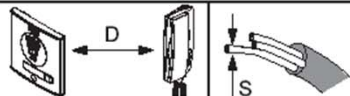
Caractéristiques

- 199 appartements maximum.
- 2 accès audio/vidéo max. + conciergerie.
- Allumage automatique activé.
- Communication confidentielle (1 canal de communication).
- Programmation de la durée d'activation de la gâche.
- Contrôle d'accès par clavier et lecteur de proximité (sur les platines avec clavier VDS).
- Les terminaux (moniteurs/postes) doivent être programmés à l'aide d'un code d'appel (adresse VDS).

Installation

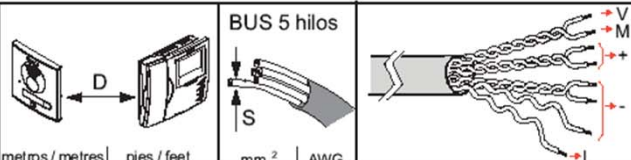
- Audio : 3 fils pour bus.
- Vidéo : 3 fils pour bus + câble coaxial (vidéo) ou, facultativement, un câble Cat 5 peut être utilisé jusqu'à 100 m (voir tableaux ci-dessous).
- Distance maximale du premier point d'accès au dernier appartement : 200 m.

Audio



metres / metres	pies / feet	mm ²
1 - 50	3 - 150	1 mm ²
50 - 100	150 - 300	1,5 mm ²
100 - 200	300 - 600	2,5 mm ²

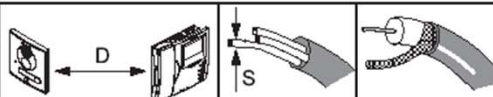
Vidéo (up to 100m): UTP Cat5 / 5 wires



metres / metres	pies / feet	mm ²	AWG
1 - 50	3 - 150	1 mm ²	17
50 - 100	150 - 300	1,5 mm ²	15

UTP CAT5

Vidéo (up to 200m): 3 wires + coaxial

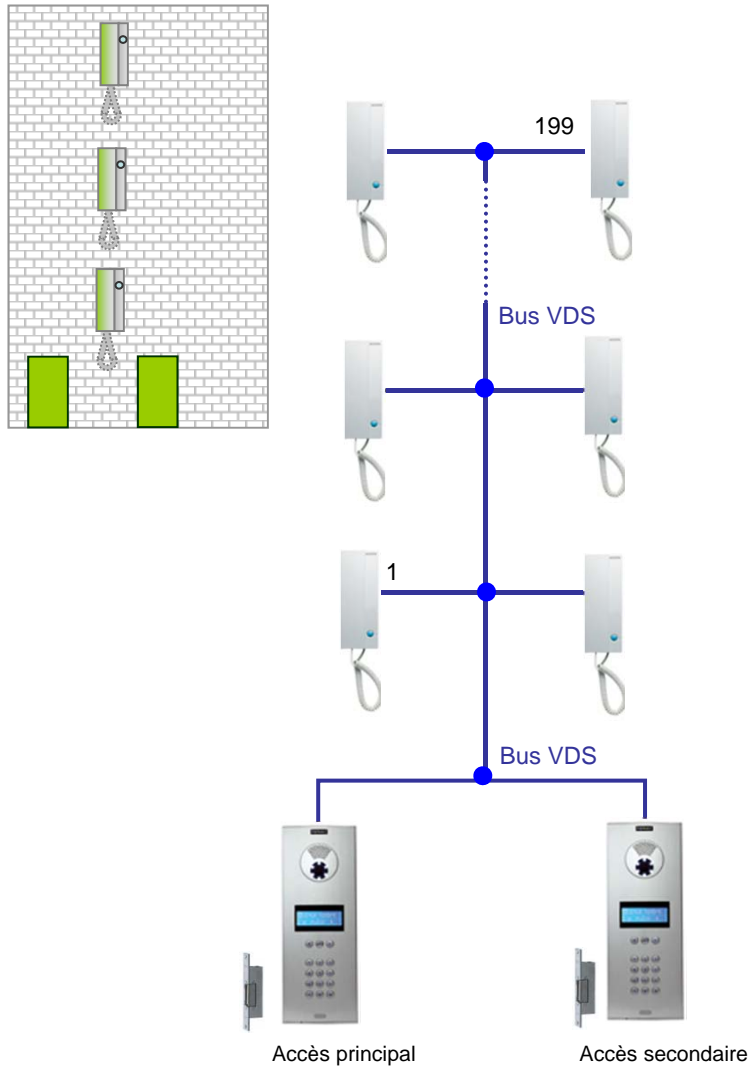


metres / metres	pies / feet	mm ²	AWG	75 Ohm
1 - 50	3 - 150	1 mm ²	17	75 Ohm
50 - 100	150 - 300	1,5 mm ²	15	75 Ohm
100 - 200	300 - 600	2,5 mm ²	13	75 Ohm

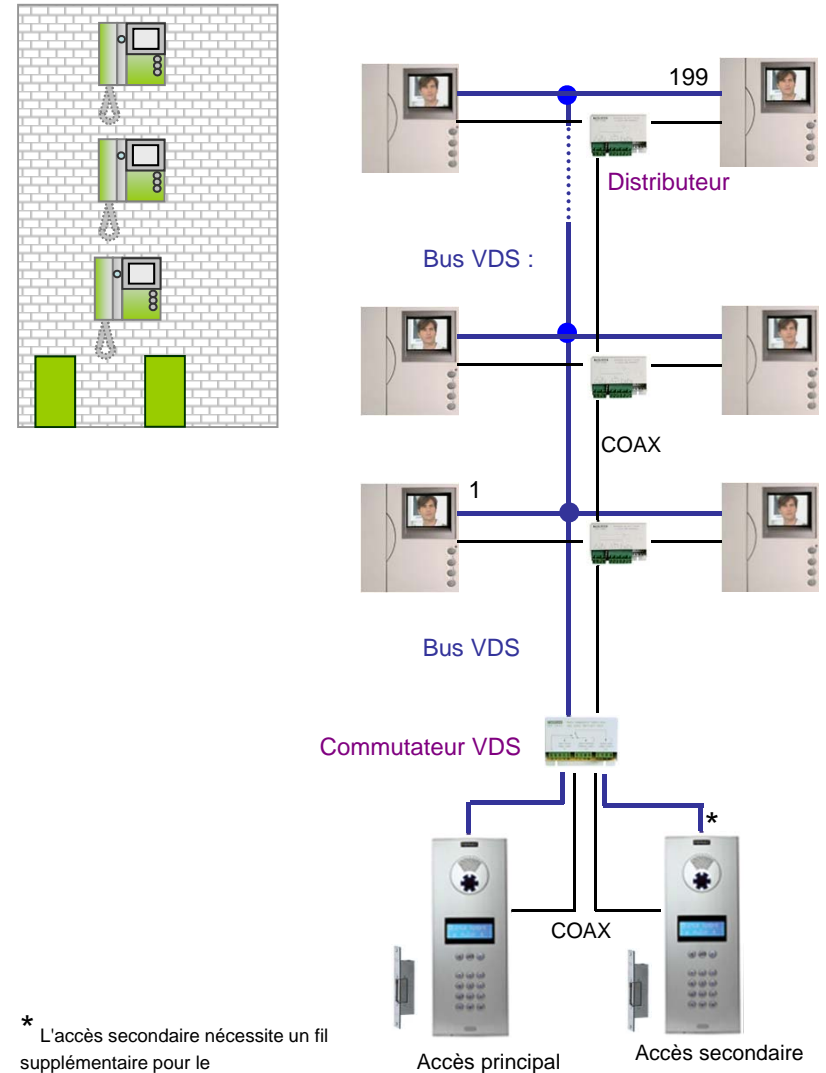
SYNTHESE DES CÂBLES POUR LES SYSTEMES VDS-ADS

	Jusqu'à 30 mètres	Jusqu'à 50 mètres	Jusqu'à 80 mètres	Jusqu'à 100 mètres	Jusqu'à 200 mètres
SYT1 Serie 5/10	OUI	NON	NON	NON	NON
CAT5 (4 PAIRES) 5/10	OUI	OUI	NON	NON	NON
SYT1 Serie 8/10	OUI	OUI	OUI	NON	NON
CAT5 (4 PAIRES) 0.2mm ² REF. 5918 (3x1mm ² +Coax)	OUI	OUI	OUI	OUI	NON
3x2mm ² +Coax	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI

Installation AUDIO : 3 fils (+, -, L)



Installation VIDÉO : 3 fils+ câble coaxial (+, -, L, V, M)



* L'accès secondaire nécessite un fil supplémentaire pour le déclenchement du commutateur vidéo

Conditions préalables à la programmation du terminal :

✓ La programmation des terminaux du logement ne peut être réalisée qu'à partir de la platine configurée en tant que **platine principale (cavalier JP2 installé)**.

✓ Une **résistance de 10 K Ohms** doit être installée en fin de ligne **entre « L » et « + »**. Dans le cas contraire, les données de programmation peuvent subir des problèmes de transmission.

✓ La **résistance de 75 Ohms** sera retirée de tous les distributeurs vidéo, sauf de celui situé à l'extrémité de la ligne réseau afin d'obtenir l'impédance vidéo appropriée.

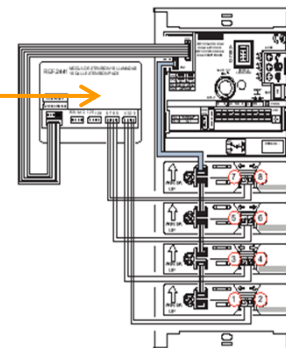
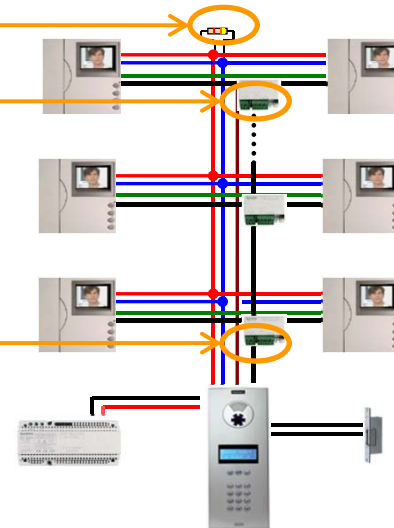
✓ Le distributeur vidéo peut être activé de 2 façons :

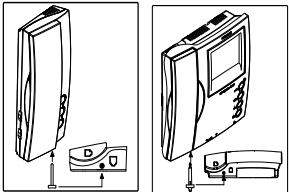

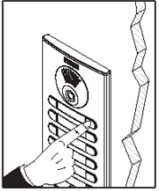
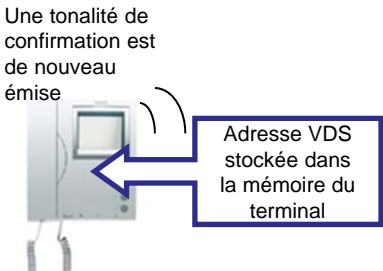
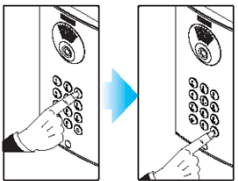
- À l'aide du « Ct » du moniteur jusqu'au terminal « 4 » du distributeur.
- De façon permanente à l'aide du terminal « +18 » à 18 Vcc.

✓ Sur les platines City avec boutons-poussoirs (profil continu), il est obligatoire d'installer, si la platine dispose de plus de 3 boutons-poussoirs, **le kit extension d'appel** afin de créer l'appel numérique. Deux modèles peuvent être utilisés sans distinction jusqu'à ce que le nombre nécessaire de boutons-poussoirs soit atteint :

Réf. 2441 jusqu'à 16 boutons-poussoirs

Réf. 2008 jusqu'à 8 boutons-poussoirs

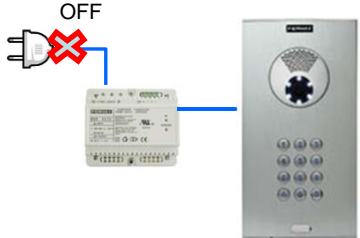
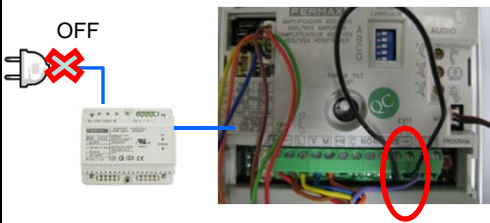
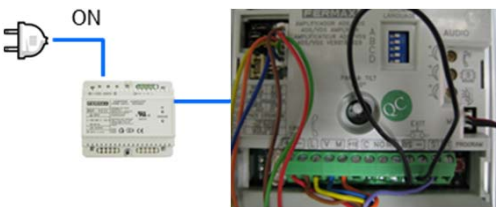
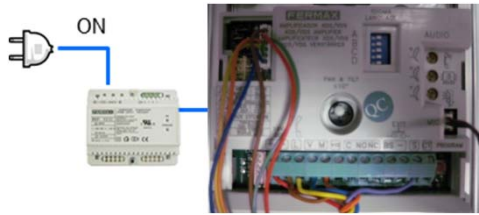




ÉTAPE	ACTION	PHOTO	RÉSULTAT
1. Configuration du terminal en mode programmation	<ul style="list-style-type: none"> Appuyez sur le bouton de programmation du terminal à l'aide d'un outil adéquat 		 <p>Une tonalité de confirmation est émise</p>
2. Assigner le code d'appel de l'adresse VDS	<ul style="list-style-type: none"> Pour les platines à boutons-poussoirs, appuyez sur le bouton d'appel de l'appartement 		 <p>Une tonalité de confirmation est de nouveau émise</p> <p>Adresse VDS stockée dans la mémoire du terminal</p>
	<ul style="list-style-type: none"> Pour les platines à clavier, saisissez le code d'appel et appuyez sur la touche cloche 		

Remarques :

- ✓ Vous avez 2 minutes pour réaliser l'étape 2 après avoir configuré le terminal en mode programmation. Une fois ce laps de temps écoulé, le terminal va quitter le mode programmation.
- ✓ Les moniteurs Compact et iLoft comprennent une caractéristique supplémentaire pour programmer l'adresse VDS à partir du menu du moniteur lui-même sans avoir à réaliser aucune opération à partir de la platine.
- ✓ S'il y a plus d'1 terminal dans le même appartement, tous doivent être programmés avec la même adresse VDS (veuillez noter qu'une alimentation suffisante doit être calculée conformément au nombre de moniteurs ayant la même adresse). Pour plus de 2 moniteurs, une alimentation supplémentaire est requise tous les 2 moniteurs.

Comment programmer le code d'accès d'ouverture des portes

ÉTAPE	ACTION	PHOTO	RÉSULTAT
1	<ul style="list-style-type: none"> Une fois l'alimentation coupée, faites un court-circuit entre les terminaux de l'amplificateur « Bs » et « - » (ou appuyez sur le bouton d'ouverture si ce dernier est installé). 		
2	<ul style="list-style-type: none"> Tout en maintenant le court-circuit, raccordez l'alimentation du système (à ce niveau, il n'est plus nécessaire de conserver le court-circuit). Vous disposez d'1 minute pour activer le code d'ouverture. 		
3	<ul style="list-style-type: none"> Saisissez le code de programmation 3 1 4 1 (ce code ne peut être modifié) et composez le code à quatre chiffres que vous souhaitez utiliser pour l'ouverture des portes, puis appuyez sur la touche « cloche ». 		

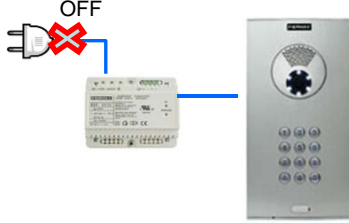
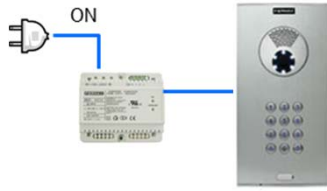


Remarques :

- Utilisez la touche 'A' pour supprimer ou recommencer la séquence.
- N'oubliez pas de supprimer le court-circuit entre « Bs » et « - » au niveau de l'amplificateur de platine après avoir réalisé les tâches nécessaires (veuillez noter que, pour la platine Classic City, « Bs » et « - » correspondent à « B » et « B »).
- Une fois le code d'ouverture activé, cette fonction ne peut plus être désactivée.

Comment programmer la durée d'ouverture des portes

Il existe deux durées d'ouverture des portes programmables :











- Durée d'ouverture des portes depuis l'appartement et depuis le clavier de la platine (en se servant du code d'ouverture).
- Durée d'ouverture des portes correspondant au « bouton de sortie », soit le bouton situé à l'intérieur du bâtiment qui sert à activer la gâche (dans le cas où le « bouton de sortie » a été installé).

ÉTAPE	ACTION	PHOTO	RÉSULTAT
1	<ul style="list-style-type: none"> • Débranchez l'alimentation, puis rebranchez-la. Vous avez environ 1 minute pour réaliser l'étape 2. 		
2	<ul style="list-style-type: none"> • Saisissez le code de programmation 3 1 4 1 suivi de 4 chiffres, puis appuyez sur la touche « cloche ». • Les deux premiers chiffres représentent la durée d'ouverture depuis l'appartement et le deux derniers à partir du « bouton de sortie » de la platine. 		



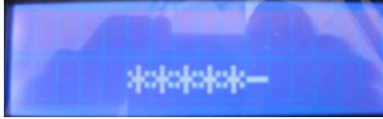









Remarques :

- Plage possible : entre 1 et 99 secondes (veuillez noter que avec « 00 », cette fonction est désactivée).
- Toute durée inférieure à 10 secondes doit être précédée du chiffre '0'.
- En cas d'erreur pendant la durée de programmation (ou afin de réaliser toute modification), vous devez recommencez la démarche à partir de l'étape 1.







Comment programmer la langue

ÉTAPE	ACTION	PHOTO	RÉSULTAT
1. Entrer en mode programmation	<ul style="list-style-type: none"> Composez le 0 (zéro) suivi de AB21AB Saisissez le code 24797 pour parvenir au menu principal 		
2. Entrer dans le MENU PARAMÈTRES	<ul style="list-style-type: none"> Appuyez sur 2, option « Pa » du menu principal 		
3. Entrer dans le MENU LANGUE	<ul style="list-style-type: none"> Appuyez sur 1, option « Id » du menu des paramètres 		
4. Sélection de la langue	<ul style="list-style-type: none"> Sélectionnez la langue en appuyant sur le numéro associé (par exemple, 1 pour l'espagnol, 2 pour l'anglais, 3 pour le français...). Puis appuyez sur « B » pour valider. 		
5. Quitter le menu en cours	<ul style="list-style-type: none"> Appuyez sur « B » pour revenir au menu précédent jusqu'à ce que vous ayez quitté le menu principal 		

Comment programmer les données utilisateurs

ÉTAPE	ACTION	PHOTO	RÉSULTAT
1. Entrer en mode programmation	<ul style="list-style-type: none"> Composez le 0 (zéro) suivi de AB21AB Saisissez le code 24797 pour parvenir au menu principal 	 	 
2. Entrer dans le menu utilisateurs	<ul style="list-style-type: none"> Composez l'option « 1 » pour utilisateurs 		
3. Ajout d'utilisateurs	<ul style="list-style-type: none"> Composez l'option « 1 » pour ajouter un utilisateur. Saisissez le nom de l'utilisateur. 		
	<ul style="list-style-type: none"> Ligne 2 Pour ajouter une description facultative 		
	<ul style="list-style-type: none"> Ligne 2 ? Pour afficher en option la ligne 2 		











Comment programmer les données utilisateurs (suite)

ÉTAPE	ACTION	PHOTO	RÉSULTAT
3. Ajout d'utilisateurs (suite)			
	<ul style="list-style-type: none"> Code d'appel (mappage) Sélectionnez le code pour appeler l'appartement de 0001 à 9999 		
	<ul style="list-style-type: none"> Adresse VDS du terminal Adresse préalablement programmée sur le terminal 		
	<ul style="list-style-type: none"> Code d'accès pour l'ouverture des portes à partir du clavier de la platine 		

Remarques :

- Le code d'appel est un numéro fictif assigné à une adresse VDS réelle, on l'appelle également code de mappage.
- Si la platine comprend un lecteur de proximité secondaire, en approchant le badge de proximité du lecteur, le numéro du badge sera enregistré automatiquement.

Comment programmer la durée d'ouverture des portes





ÉTAPE	ACTION	PHOTO	RÉSULTAT
1. Entrer en mode programmation	<ul style="list-style-type: none"> Composez le 0 (zéro) suivi de AB21AB Saisissez le code 24797 pour parvenir au menu principal 		
2. Entrer dans le menu « Temps »	<ul style="list-style-type: none"> Composez l'option « 4 » pour l'option « Temps » 		
3. Durée d'ouverture des portes depuis l'appartement	<ul style="list-style-type: none"> Une valeur comprise entre 1 et 99 secondes doit être sélectionnée. On la valide en appuyant sur le bouton B. 		
4. Durée d'ouverture des portes depuis le « bouton de sortie »	<ul style="list-style-type: none"> Une valeur comprise entre 1 et 99 secondes doit être sélectionnée. On la valide en appuyant sur le bouton B. 		
5. Alimentation mise hors circuit et mise en circuit	<ul style="list-style-type: none"> Pour réinitialiser la platine afin d'activer les nouvelles valeurs sélectionnées 		

Le mappage est une fonction de programmation avancée disponible sur les platines à boutons-poussoirs. Il permet de modifier le code d'appel assigné en fonction de la position sur le module d'extension d'appel ou sur le module des boutons (fonction non disponible sur le kit amplificateur)

Comment programmer le code d'appel mappage : programmation « inversée » (uniquement pour les moniteurs)

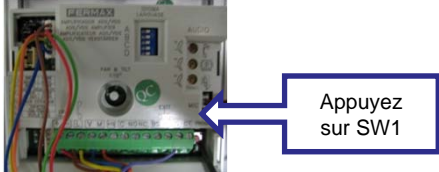
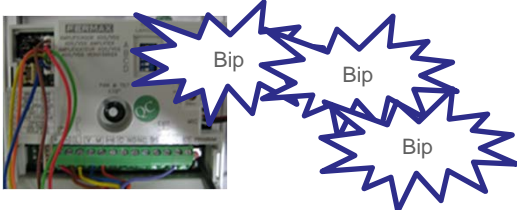

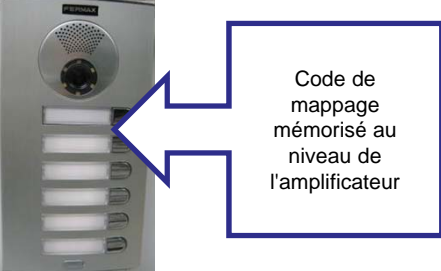
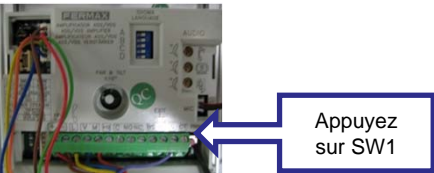
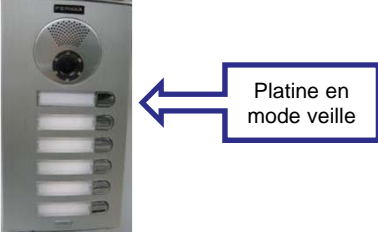
ÉTAPE	ACTION	PHOTO	RÉSULTAT
1	<ul style="list-style-type: none"> Programmez tout d'abord le moniteur à partir de la platine de rue (voir diapositive 7, programmation du terminal VDS) 		
2	<ul style="list-style-type: none"> Sélectionnez le mode « programmation inversée » au niveau de l'amplificateur VDS en appuyant sur le bouton SW1 (le haut-parleur émet un double bip caractéristique). 		
3	<ul style="list-style-type: none"> Assignez les nouvelles adresses à chaque bouton : 		
3.1	<ul style="list-style-type: none"> Activez l'option allumage automatique sur le moniteur. 		

**Comment programmer le code d'appel mappage : programmation « inversée »
(uniquement pour les moniteurs) / Suite**

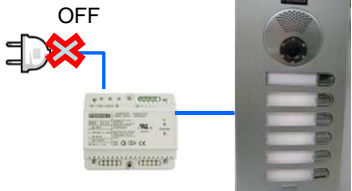
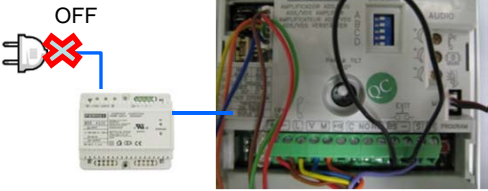
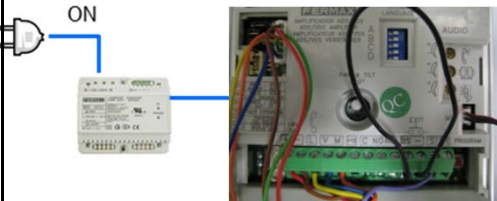
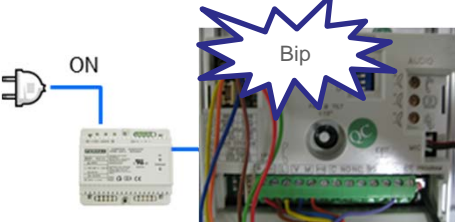
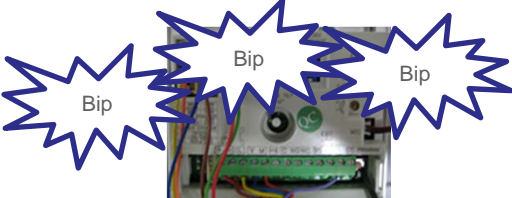



ÉTAPE	ACTION	PHOTO	RÉSULTAT
<p>3.2</p>	<ul style="list-style-type: none"> Appuyez sur le bouton d'appel associé à ce moniteur (logement) sur la platine. Le code d'appel préalablement programmé sur le moniteur va être assigné au bouton (il sera stocké dans l'amplificateur). 		 <p>Code de mappage mémorisé au niveau de l'amplificateur</p>
<p>4</p>	<ul style="list-style-type: none"> Quittez le mode programmation : Appuyez de nouveau sur le « bouton de programmation » de l'amplificateur SW1. L'amplificateur quitte automatiquement le mode programmation après 5 minutes d'inactivité. 	 <p>Appuyez sur SW1</p>	 <p>Platine en mode veille</p>

Remarque : pour programmer les autres moniteurs, effectuez de nouveau les étapes allant de 3.1 à 3.2.

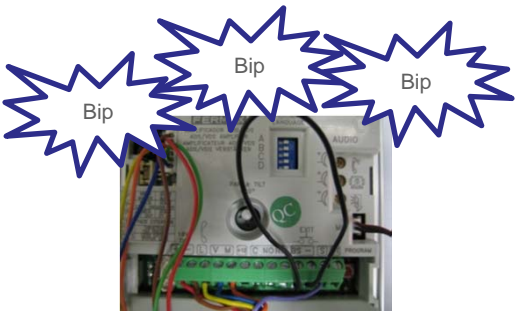




Comment programmer le code d'appel mappage : programmation « séquentielle »

ÉTAPE	ACTION	PHOTO	RÉSULTAT
1	<ul style="list-style-type: none"> Sélectionnez le mode de programmation séquentielle sur l'amplificateur VDS. Appuyez sur le bouton SW1 pendant 5 secondes (le haut-parleur émet un triple bip caractéristique). 		
2	<ul style="list-style-type: none"> Assignez les nouvelles adresses à chaque bouton : Appuyez sur les boutons d'appel dans n'importe quel ordre pour assigner les codes sur la platine, en commençant par 1 et ainsi de suite jusqu'au dernier numéro requis. 		
3	<ul style="list-style-type: none"> Quittez le mode programmation : Appuyez de nouveau sur le « bouton de programmation » de l'amplificateur SW1. L'amplificateur quitte automatiquement ce mode après 5 minutes d'inactivité. 		


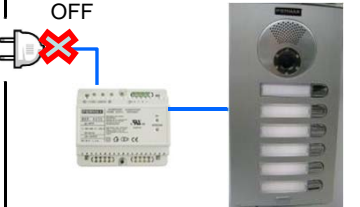
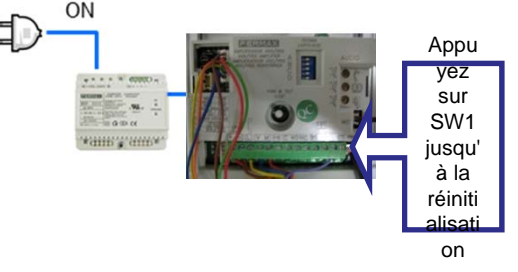

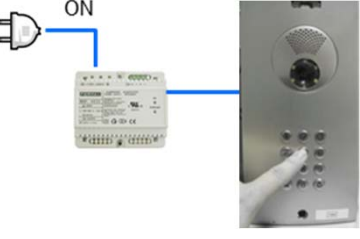
Comment programmer la durée d'ouverture des portes à l'aide des boutons-poussoirs :

ÉTAPE	ACTION	PHOTO	RÉSULTAT
1	<ul style="list-style-type: none"> Une fois l'alimentation coupée, faites un court-circuit entre les terminaux de l'amplificateur « Bs » et « - », le négatif (ou appuyez sur le bouton de sortie si ce dernier est présent). 		
2	<ul style="list-style-type: none"> Tout en maintenant le court-circuit créé ci-dessus, raccordez l'alimentation du système (à ce niveau, il n'est plus nécessaire de conserver le court-circuit ou de maintenir le bouton enfoncé). Une tonalité de confirmation est émise une fois en mode programmation. 		
3	<ul style="list-style-type: none"> À la suite de la tonalité de confirmation, la durée d'activation de la gâche, telle qu'elle est programmée depuis l'appartement, est indiquée à l'aide d'un certain nombre de bips à des intervalles de 0,5 s. 		<p>Durée d'ouverture actuelle (secondes) =</p> <p>N x </p>
4	<ul style="list-style-type: none"> Une fois ces tonalités de confirmation terminées, appuyez sur n'importe quel bouton de la platine (une pression pour chaque seconde devant être programmée - de 1 à 99 secondes). 		

Comment programmer la durée d'ouverture des portes à l'aide des boutons-poussoirs (suite) :

ÉTAPE	ACTION	PHOTO	RÉSULTAT
5	<ul style="list-style-type: none"> Afin de programmer la durée d'activation de la gâche à partir du bouton de sortie, tout en étant en mode programmation (après avoir terminé la programmation de la durée d'ouverture des portes depuis l'appartement ou à la suite des tonalités), veuillez attendre 5 secondes. Une fois cette durée écoulée, une nouvelle tonalité de confirmation est émise indiquant le passage au mode de programmation « bouton de sortie ». Les bips susmentionnés sont émis, indiquant de la sorte la durée programmée. 		<p>Durée d'ouverture actuelle (secondes) =</p> <p>N x </p>
6	<ul style="list-style-type: none"> Une fois ces tonalités terminées ou avant qu'elles ne finissent, appuyez sur n'importe quel bouton de la platine (une pression pour chaque seconde devant être programmée - de 1 à 99 secondes). Pour quitter le mode programmation, veuillez attendre 5 secondes sans appuyer sur aucune touche. Un son « MUOK » est émis 		<p> </p> <p>Durée d'ouverture depuis le bouton de sortie mémorisée au niveau de l'amplificateur</p>

L'amplificateur VDS possède une fonction de réinitialisation qui peut être utilisée pour rétablir les paramètres programmés par défaut (durées d'ouverture des portes appartement et « bouton de sortie », codes d'accès, mappage).

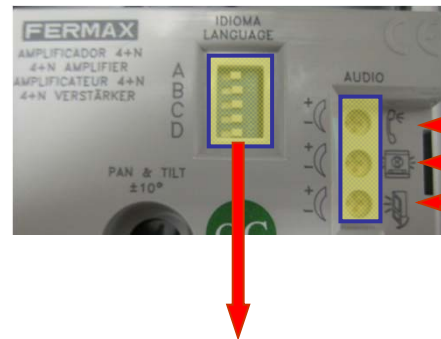
ÉTAPE	ACTION	PHOTO	RÉSULTAT
1	<ul style="list-style-type: none"> Débranchez l'alimentation 		
2	<ul style="list-style-type: none"> Pour les platines à boutons-poussoirs : Appuyez sur le bouton SW1, rebranchez l'alimentation et maintenez le bouton SW1 enfoncé jusqu'à ce que l'avertissement sonore de confirmation de la réinitialisation soit émis. 		
	<ul style="list-style-type: none"> Pour les platines à clavier : Branchez l'alimentation et composez dans les 60 secondes suivantes le code A708B9. Après avoir saisi le code, un bip prolongé est émis pour confirmer le rétablissement des valeurs par défaut. 		



Niveau du son

Permet de régler le volume du son (montant et descendant) et du synthétiseur vocal.

Sélectionnez la langue du message du synthétiseur vocal en configurant les microrupteurs conformément aux éléments ci-dessous.



- ← Son montant
- ← Son descendant
- ← Synthétiseur vocal

ON								
0	1	2	3	4	5	6	7	
8	9	10	11	12	13	14	15	
16	17	18	19	20	21	22	23	
24	25	26	27	28	29	30	31	

- | | |
|---------------|---------------|
| 0 Espagnol | 16 Chinois |
| 1 Anglais | 17 Persan |
| 2 Français | 18 Arabe |
| 3 Néerlandais | 19 Norvégien |
| 4 Allemand | 20 Finnois |
| 5 Catalan | 21 Suédois |
| 6 Valencien | 22 Danois |
| 7 Baléare | 23 Islandais |
| 8 Portugais | 24 Russe |
| 9 Basque | 25 Italien |
| 10 Galicien | 26 Hindi |
| 11 Grec | 27 Magyar |
| 12 Polonais | 28 Hébreu |
| 13 Tchèque | 29 Croate |
| 14 Slovaque | 30 Sonnette |
| 15 Turc | 31 Désactivée |



PARAMÈTRES À CONFIGURER

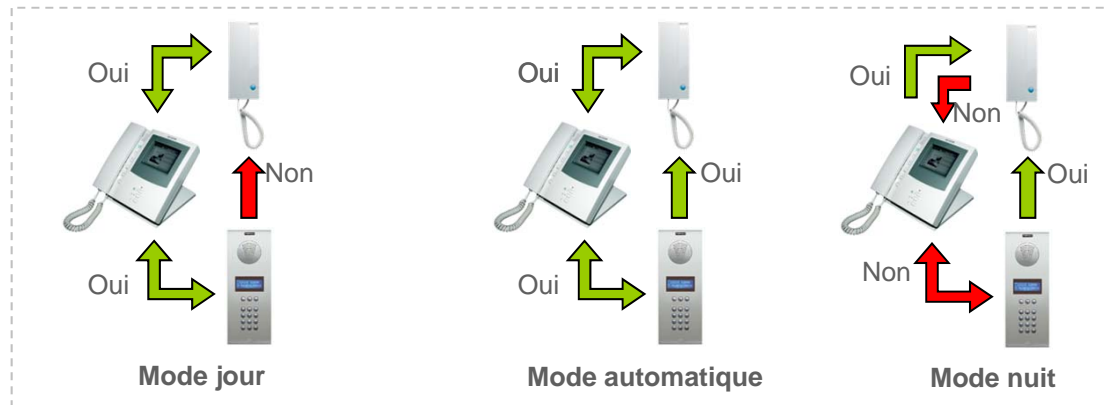
Mode de fonctionnement

Le mode de fonctionnement de la conciergerie centrale se configure en utilisant le clavier de la conciergerie : jour, automatique ou nuit.

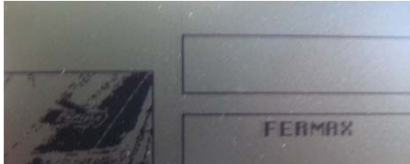
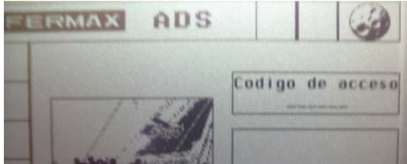
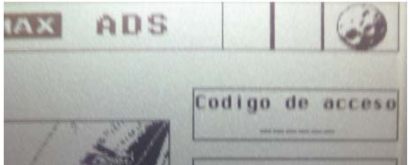
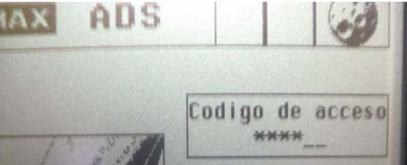
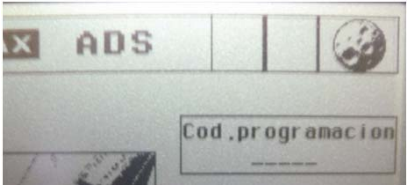
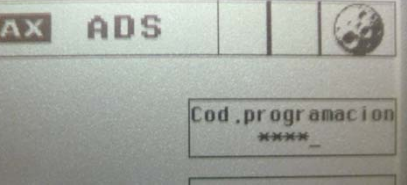
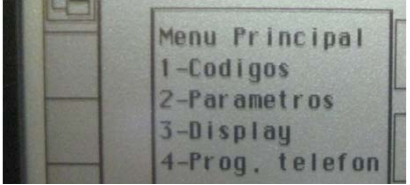
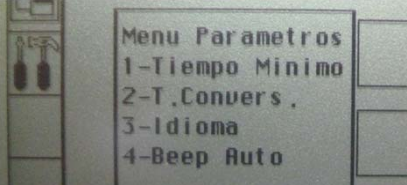
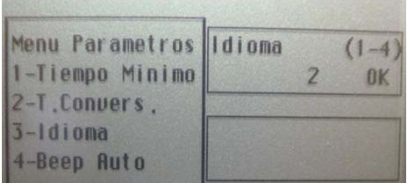
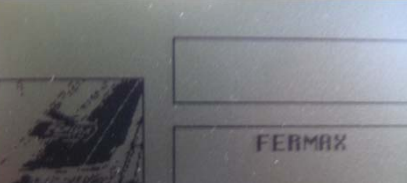
Langue

Sélectionnez la langue de la conciergerie (voir diapositive suivante).

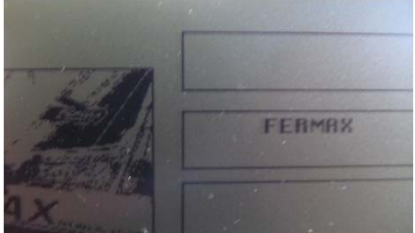
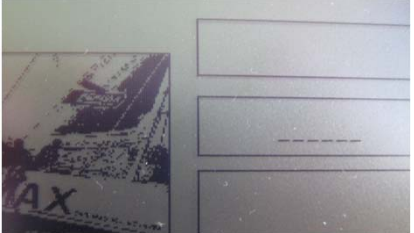
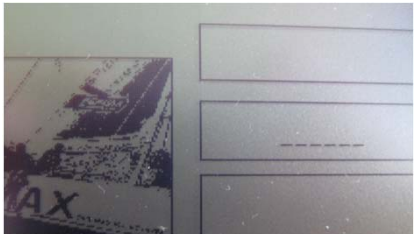
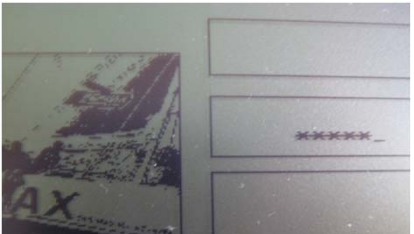

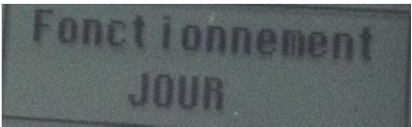
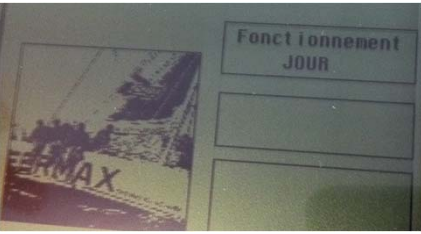

Modes de la conciergerie →



Comment programmer la langue

ÉTAPE	ACTION	PHOTO	RÉSULTAT
1	<ul style="list-style-type: none"> Entrez en mode programmation en appuyant sur 0 (zéro) 		
2	<ul style="list-style-type: none"> Composez le code d'accès : AB21AB 		
3	<ul style="list-style-type: none"> Composez le code de programmation : 19025 		
4	<ul style="list-style-type: none"> Composez « 2 » pour les paramètres et « 3 » pour les langues 		
5	<ul style="list-style-type: none"> Sélectionnez la langue en appuyant sur le numéro associé (par exemple, 3 pour le Français...) et appuyez sur « B » pour valider. Appuyez de nouveau sur « B » pour quitter le menu. 		

Comment programmer le mode de la conciergerie

ÉTAPE	ACTION	PHOTO	RÉSULTAT
1	Entrez en mode programmation en appuyant sur 0 (zéro)		
2	Composez le code A33333		
3	Sélectionnez le mode en utilisant les touches flèches afin de faire défiler les différentes options		
4	Appuyez sur B pour valider		

FERMAX

